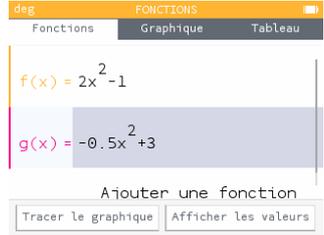
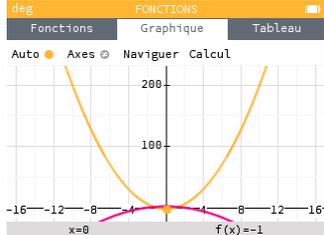


Tracer la courbe représentative d'une fonction

NUMWORKS

<p>Sur l'écran d'accueil (🏠), à l'aide des flèches directionnelles (⬇️), on choisit le menu Fonctions, puis (OK) (ou (EXE) dans l'ensemble de cette fiche).</p> <p>On appuie de nouveau sur (OK) pour ajouter un élément (une fonction).</p>	
<p>On saisit alors l'expression des fonctions $f(x) = 2x^2 - 1$ et $g(x) = -0,5x^2 + 3$.</p> <p>Pour $f(x)$, saisir 2 (cut : x,n,t) x^2 (L) $- 1$ puis (OK).</p> <p>Descendre (⬇️) vers Ajouter un élément puis (OK).</p> <p>Pour $g(x)$, saisir $-0,5$ (cut : x,n,t) x^2 (L) $+ 3$ puis (OK).</p>	
<p>Pour afficher le graphique, on dirige la sélection avec les flèches directionnelles vers l'onglet Graphique puis (OK).</p>	
<p>Le repère a été réglé par défaut (calé sur la première courbe). Pour modifier les axes, il faut remonter vers le menu Axes à l'aide des flèches directionnelles puis (OK).</p> <p>Pour chaque paramètre, Valeurs de X ou Valeurs de Y :</p> <ul style="list-style-type: none"> déplacer le curseur sur Auto et (OK) pour désélectionner (le bouton devient gris) ; descendre sur Minimum ou Maximum (flèches directionnelles) puis (OK) et les définir ; descendre sur Valider puis (OK) pour sortir vers le choix précédent puis encore Valider et (OK). 	
<p>Le repère est à présent réglé selon les valeurs entrées.</p> <p>On peut alors répéter l'opération avec d'autres fonctions f définies par $f(x) = ax^2 + bx + c$ où a, b et c sont des nombres réels et a est non nul pour vérifier l'allure des courbes en fonction des valeurs de a, b et c.</p>	